

1) ENCERRAR LA ALTERNATIVA DE LA SECUENCIA LÓGICA PARA REALIZAR UNA UNIÓN EN INKSCAPE

1. Realizamos dos figuras geométricas
2. Vamos a la opción trayecto en la barra de menú
3. Buscamos la opción unión
4. Seleccionamos lo que deseamos unir
5. Aceptamos la unión

2) ENCERRAR LA ALTERNATIVA DE LA SECUENCIA LÓGICA PARA REALIZAR UNA DIFERENCIA EN INKSCAPE

1. Realizamos dos figuras geométricas
2. Vamos a la opción trayecto en la barra de menú
3. Buscamos la opción diferencia
4. Seleccionamos lo que deseamos diferenciar
5. Aceptamos la diferencia

3) RELACIONAR LOS CONCEPTOS CON LAS CARACTERÍSTICAS

Concepto	Característica
1. RGB.- trabaja con pantallas	
2. Software libre .- no necesita licencia	
3. código abierto.- cualquier programador puede hacer mejoras	
4. CMYK.- se lo usa para lienzos que se imprimen	

4) RELACIONAR LOS CONCEPTOS CON LAS CARACTERÍSTICAS

Concepto	Característica
1. Ventana única.- cambia de tres ventanas a una	
2. Gimp. Editor de imagenes	
3. Inkscape.- trabaja con nodos y vectores	

5) ENCERRAR LA ALTERNATIVA DE LA SECUENCIA LÓGICA PARA REALIZAR UN CLONADO EN PERSPECTIVA

1. Abrimos Gimp
2. Abrimos la imagen
3. Seleccionamos la opción clonar en perspectiva
4. Hacemos clic más ctrl para seleccionar lo que deseamos clonar en perspectiva
5. Hacemos clic y arrastramos para reemplazar la imagen

6) ENCERRAR LA ALTERNATIVA DE LA SECUENCIA LÓGICA PARA REALIZAR UN SANEADO

1. Abrimos Gimp
2. Abrimos la imagen
3. Seleccionamos la opción sanear
4. Hacemos clic más ctrl para seleccionar lo que deseamos sanear
5. Hacemos clic y arrastramos para reemplazar la imagen

7) ENCERRAR EL LITERAL DE LA ALTERNATIVA QUE CONTENGA LA RESPUESTA CORRECTA

1. Freetype es una herramienta que trabaja con
 - A) Texto
2. Para crear con la herramienta lápiz una línea recta se requiere usar el ratón y la tecla
 - A) Mayus
3. Para crear un lienzo o imagen nuevo se lo puede hacer con la combinación de teclas
 - A) Control N
4. Si deseo mover líneas con un incremento de grados lápiz en una línea recta de 15 grados en quince grados es con la tecla
 - A) Mayus y control
5. Para aplicar mucho o poco color con el aerógrafo se usa la opción
 - A) Flujo
6. Creative commons es
 - A) Una licencia de imágenes
7. Para cambiar el formato de una imagen en Gimp se requiere
 - A) Guardar como
8. La imagen que tiene más de 256 colores y no tiene transparencia es
 - A) Jpg
9. Una imagen para pantalla debe tener
 - A) 300 ppp
10. La imagen que tiene hasta 256 colores y si tiene transparencia es
 - A) Gif

11. La imagen más de 256 colores y si tiene transparencia es
A) Png
12. Las capas de Gimp son transparentes y suele compararse con
A) Acetatos
13. Para cambiar el formato a PNG de una imagen en Inkscape se requiere
A) Guardar como
14. Las capas de Inkscape son transparentes y suele compararse con
A) Acetatos
15. Para crear con la herramienta lápiz una línea recta se requiere usar el ratón y la tecla
A) Mayus

1) ÍTEMS DE BASE NO ESTRUCTURADA
1.1 TRABAJAR EN EL COMPUTADOR

REALIZAR EN INKSCAPE EL DISEÑO DE UN JUEGO DE BILLAR CON 3 BOLAS, UN TACO Y UNA MESA, EL DISEÑO DEBE TENER EL RELIEVE 3D

REALIZAR EN INKSCAPE EL DISEÑO DE UN INSECTO EL DISEÑO DEBE TENER EL RELIEVE 3D

REALIZAR EN INKSCAPE EL DISEÑO DE MASTERCARD

REALIZAR EN INKSCAPE EL DISEÑO DE SU NOMBRE CON UN FONDO DE RELIEVE

REALIZAR EN GIMP EL CLONADO DE UNA IMAGEN

REALIZAR EN GIMP EL SANEADO DE UNA IMAGEN

REALIZAR EN GIMP EL MAQUILLAJE Y LIMPIEZA DE CUTIS DE UNA IMAGEN