

- 1) ENCIERRA EL LITERAL DE LA ALTERNATIVA QUE CONTENGA LA RESPUESTA CORRECTA
1. ¿Cuál es el software libre que sirve para editar texto?  
A) Writer
  2. ¿Cuál es el programa que se puede descargar libremente sin necesidad de licencia?  
A) Software libre
  3. ¿Cuál es el tipo de programa en la cual una persona puede cambiar la codificación?  
A) Código abierto
  4. ¿En Writer esta opción corrige algunos errores que no es capaz de corregir por otros métodos?  
A) Autocorregir
  5. ¿Cuál es el programa libre que usa vectores?  
A) Inkscape
  6. ¿Qué significa CMYK?  
A) Cian, mangeta, yellow y negro
  7. ¿Dónde se usa el modo de color RGB?  
A) Para uso de pantallas
  8. ¿Cuál es el programa que sirve para editar imágenes?  
A) Gimp
  9. ¿Cuál es el modo de color blanco y negro?  
A) Trabaja solo con el color negro
  10. ¿El modo de color que trabaja tonalidades entre el negro y el blanco se llama?  
A) Modo de color escala de grises
  11. ¿Cuándo se trabaja por primera vez en Gimp cuantas pantallas aparecen?  
A) tres
  12. ¿En Writer con que botón se puede revisar la ortografía?  
  
A) F7
  13. ¿Qué es un software libre?  
A) Cuando no necesita licencia
  14. ¿Cuál es el código abierto?  
A) Cuando una persona puede cambiar la codificación
  15. ¿Qué quiere decir RGB?  
A) Red, Green, Blue
  16. ¿Cuándo se trabaja un lienzo que va a ser impreso se trabaja con el modo de color?  
  
A) CMYK
  17. ¿Con que trabaja Freetype?  
A) Texto

18. ¿Para crear con la herramienta lápiz una línea recta se requiere usar el ratón y la tecla?  
A) Mayus
19. ¿Cuál es el tipo de programa en la cual una persona puede cambiar la codificación?  
B) Código abierto
20. Si se desea mover líneas con un incremento de grados lápiz en una línea recta de 15 grados en quince grados es con la tecla  
A) Mayus y control
21. ¿Para aplicar mucho o poco color con el aerógrafo se usa la opción?  
A) Flujo
22. ¿Qué es Creative commons?  
A) Una licencia de imágenes
23. ¿Qué se requiere para cambiar el formato de una imagen en Gimp?  
A) Exportar como
24. ¿Cuántos puntos por pixeles debe tener una imagen para pantalla?  
A) 300 ppp
25. ¿Cuál es la imagen que tiene hasta 256 colores y si tiene transparencia?  
A) Gif

1. ¿Cuándo se trabaja un lienzo que no va a ser impreso se trabaja con el modo de color?  
A) RGB

2) RELACIONAR LOS CONCEPTOS CON LAS CARACTERÍSTICAS

Concepto	Característica
1. Gimp	a) editor de imágenes
2. Software libre	b) no necesita licencia
3. código abierto	c) cualquier programador puede hacer mejoras
4. Inkscape	d) trabaja con nodos

1a, 2b, 3c, 4d

3) RELACIONAR LOS CONCEPTOS CON LAS CARACTERÍSTICAS

Concepto	Característica
1. RGB	a) trabaja para pantallas
2. Software libre	b) no necesita licencia
3. código abierto	c) cualquier programador puede hacer mejoras
4. CMYK	d) se lo usa para lienzos que se imprimen

1a, 2b, 3c, 4d

#### 4) RELACIONAR LOS CONCEPTOS CON LAS CARACTERÍSTICAS

Concepto	Característica
1. Ventana única	a) trabaja con nodos y vectores
2. Gimp	b) editor de imágenes
3. Inkscape	c) cambia de tres ventanas a una

1c, 2b, 3a

#### 5) RELACIONAR LOS CONCEPTOS CON LAS CARACTERÍSTICAS

Concepto	Característica
1. Ventana única	a) trabaja para impresiones
2. RGB	b) trabaja para pantallas
3. CMYK	c) cambia de tres ventanas a una

1c, 2b, 3a

#### 6) ENCERRAR LA ALTERNATIVA DE LA SECUENCIA LÓGICA PARA REALIZAR UN CLONADO EN PERSPECTIVA

1. Abrimos Gimp
2. Abrimos la imagen
3. Seleccionamos la opción clonar en perspectiva
4. Hacemos clic más ctrl para seleccionar lo que deseamos clonar en perspectiva
5. Hacemos clic y arrastramos para reemplazar la imagen

#### 7) ENCERRAR LA ALTERNATIVA DE LA SECUENCIA LÓGICA PARA REALIZAR UN CLONADO

1. Abrimos Gimp
2. Abrimos la imagen
3. Seleccionamos la opción clonar
4. Hacemos clic más ctrl para seleccionar lo que deseamos clonar
5. Hacemos clic y arrastramos para reemplazar la imagen

#### 8) ENCERRAR LA ALTERNATIVA DE LA SECUENCIA LÓGICA PARA REALIZAR UN SANEADO

1. Abrimos Gimp
2. Abrimos la imagen
3. Seleccionamos la opción sanear
4. Hacemos clic más ctrl para seleccionar lo que deseamos sanear
5. Hacemos clic y arrastramos para reemplazar la imagen

1) ÍTEMS DE BASE NO ESTRUCTURADA

2.1) TRABAJAR EN EL COMPUTADOR

REALIZAR EN INKSCAPE UNA BOLA DE BILLAR CON EL NUMERO 8 Y CON EL BRILLO CORRESPONDIENTE

2.1) TRABAJAR EN EL COMPUTADOR

REALIZAR EN GIMP EL SANEADO Y CLONADO DE UNA IMAGEN

2.1) TRABAJAR EN EL COMPUTADOR

REALIZAR EN GIMP EL MAQUILLAJE USANDO LAS HERRAMIENTAS DE SANEADO, CLONADO Y AERÓGRAFO

2.1) TRABAJAR EN EL COMPUTADOR

REALIZAR EN GIMP EL SANEADO Y CLONADO DE UNA IMAGEN